

Handleiding registratiesysteem FIRST® LEGO® League Challenge

In deze handleiding leggen wij uit hoe je je kunt registreren voor deelname aan de FIRST® LEGO® League Challenge en de mogelijkheden die het systeem biedt na registratie.

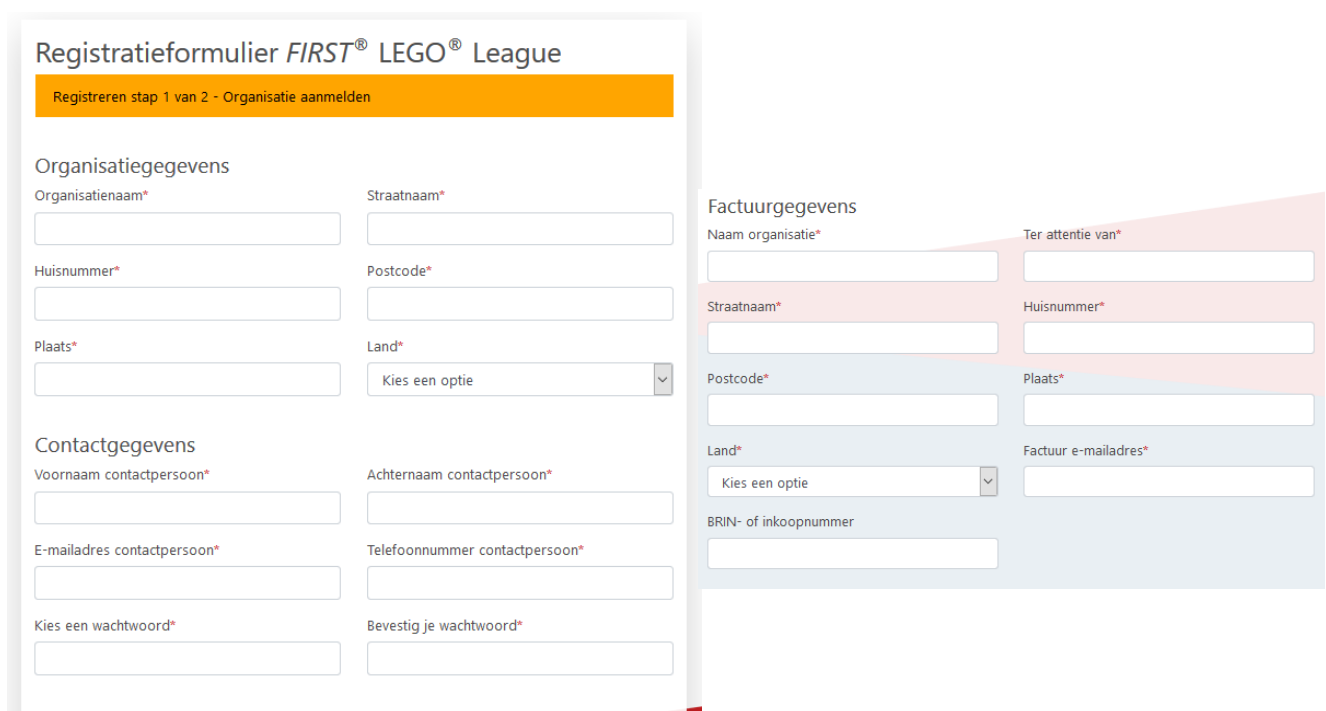
Om mee te doen aan de FIRST LEGO League Challenge dient de organisatie (school, BSO, vereniging, enz.) of het individuele team zich te registreren via onderstaande link.

<https://registratie.firstlegoleague.nl/>

Op het scherm verschijnt het registratieformulier FIRST® LEGO® League Challenge.

Stap 1: Invullen algemene gegevens

Vul de algemene gegevens (adres-, contact- en factureringsgegevens) volledig in.



The screenshot shows a registration form titled "Registratieformulier FIRST® LEGO® League". Below the title is a yellow bar with the text "Registreren stap 1 van 2 - Organisatie aanmelden". The form is divided into three main sections: "Organisatiegegevens", "Contactgegevens", and "Factuurgegevens".

Organisatiegegevens:

- Organisatienaam* (text input)
- Huisnummer* (text input)
- Plaats* (text input)
- Straatnaam* (text input)
- Postcode* (text input)
- Land* (dropdown menu with "Kies een optie" selected)

Contactgegevens:

- Voornaam contactpersoon* (text input)
- E-mailadres contactpersoon* (text input)
- Kies een wachtwoord* (text input)
- Achternaam contactpersoon* (text input)
- Telefoonnummer contactpersoon* (text input)
- Bevestig je wachtwoord* (text input)

Factuurgegevens:

- Naam organisatie* (text input)
- Straatnaam* (text input)
- Postcode* (text input)
- Land* (dropdown menu with "Kies een optie" selected)
- BRIN- of inkoopnummer (text input)
- Ter attentie van* (text input)
- Huisnummer* (text input)
- Plaats* (text input)
- Factuur e-mailadres* (text input)

Geef hierna aan hoeveel leerlingen er in totaal met het programma gaan werken, hoeveel teams er aan een regiofinale mee willen doen en hoeveel Challenge sets je wilt bestellen. Voor een deelname met een klas van 30 leerlingen adviseren wij 2 Challenge sets.

Kies hierna de betreffende leverancier van uit de keuzelijst:

Heutink (Nederland)

RATO Education (België uitgezonderd Belgisch Limburg)

Voka – Kamer van Koophandel Limburg (Belgisch Limburg)

Electronic Shop (Luxemburg)


Deelnemers

Geef aan met hoeveel leerlingen jullie binnen de school of organisatie in totaal met het FIRST LEGO League programma gaan werken, dit kan dus afwijkend zijn aan het aantal leerlingen dat in een team aan een regiofinale meedoet.

Totaal aantal kinderen dat met het FIRST LEGO League programma gaat werken*	Aantal teams dat aan de regiofinale(s) zal meedoen*
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Aantal Challenge sets*	Leverancier*
<input type="text"/>	<input type="text" value="Kies een optie"/>

Ga akkoord met de privacyverklaring, klik op registreer en ga verder met stap 2: aanmelden team. **Let op: Sluit het registratiesysteem nu niet af! Er moet een team worden aangemeld om de registratie af te ronden.**

Stap 2: Aanmelden team


Dashboard
Log uit

Stap 1 - gereed
Registreren stap 2 van 2 – Team aanmelden

Aanmelden teams voor de regiofinales

Meld hieronder de deelnemende teams aan.

<p>Team</p> <p>Teamnaam* <input type="text"/></p> <p>Aantal teamleden* <input type="text"/></p> <p>Achtergrond team overig <input type="text"/></p>	<p>Teamfoto <input type="text" value="Browse... No file selected."/></p> <p>Achtergrond team* <input type="text" value="Kies een optie"/></p> <p>Factsheet <input type="text" value="Browse... No file selected."/></p>
--	---

Gegevens teamcoach

<p>Voornaam* <input type="text" value="Irene"/></p> <p>E-mail adres* <input type="text" value="abc@test.nl"/></p> <p>Mobiel nummer <input type="text"/></p>	<p>Achternaam* <input type="text" value="abc"/></p> <p>Telefoonnummer* <input type="text" value="0123456789"/></p>
---	--

Nog een teamcoach toevoegen

Regiofinale *

(*) Let op: Deelname is mogelijk aan een regiofinale bij jou in de buurt. De postcode van de school / organisatie is hierbij leidend. Indien je het team inschrijft voor een regiofinale buiten het postcodegebied, kan de regiopartner beslissen dat deelname niet mogelijk is. In overleg wordt bekeken naar welke regiofinale jullie verplaatst kunnen worden.

Hiermee ga ik akkoord met de wedstrijdvoorwaarden:*

Akkoord

Team aanmelden

Vul de benodigde gegevens wederom volledig in.

- De teamnaam kan later nog worden veranderd.
- Een team moet minimaal 2 en mag maximaal 10 teamleden hebben.
- Een 2^e teamcoach (of mentor) kan ook later worden toegevoegd.
- Het uploaden van een teamfoto en een factsheet is pas nodig indien het team zich heeft geplaatst voor de Benelux finale.
- Deelname is mogelijk aan een regiofinale bij jou in de buurt. De postcode van de organisatie, ingevuld bij stap 1, is hierbij leidend. Indien je het team inschrijft voor een regiofinale buiten het postcodegebied, kan besloten worden dat deelname niet mogelijk is. In overleg wordt bekeken naar welke regiofinale jullie verplaatst kunnen worden.
- Voor een aantal regiofinales geldt een maximaal aantal deelnemende teams per school.
- Bij aanmelding moet verplicht één team worden ingeschreven. Indien je niet mee wil doen aan een regiofinale, kies je uit de lijst van beschikbare regiofinales voor “Algemene inschrijving (geen deelname regiofinale)”. Je wordt ingeschreven voor deelname aan het programma, zodat je de materialen ontvangt en toegang krijgt tot de Challenge documenten.
- Om het team aan te melden moet akkoord worden gegaan met de wedstrijdvoorwaarden.
Vergeet deze niet te lezen!

Klik op [Team aanmelden] om de registratie af te ronden

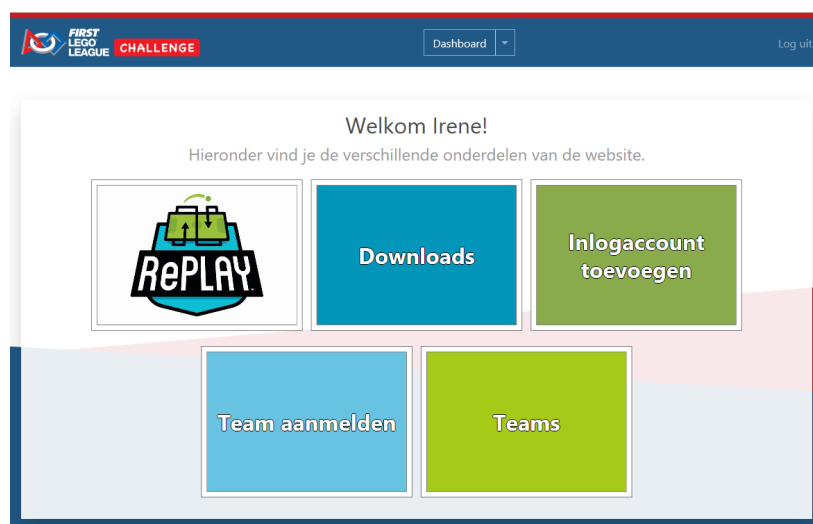
Let op:

Jullie ontvangen GEEN bevestigingsmail van de aanmelding, maar krijgen toegang tot het Dashboard.

Het aanmelden van een team is niet gekoppeld aan de bestelling van een Challenge set. Het aantal te bestellen Challenge sets dient ingegeven te worden bij de algemene gegevens.

Na registratie wordt een inlogaccount aangemaakt met het opgegeven e-mailadres van de contactpersoon en het gekozen wachtwoord. Met dit e-mail adres en wachtwoord kan na aanmelding opnieuw worden ingelogd om bijvoorbeeld (Challenge) documenten te downloaden, extra teams aan te melden, teamgegevens te wijzigen, enz.

Het Dashboard ziet er als volgt uit.



Onderdelen Dashboard

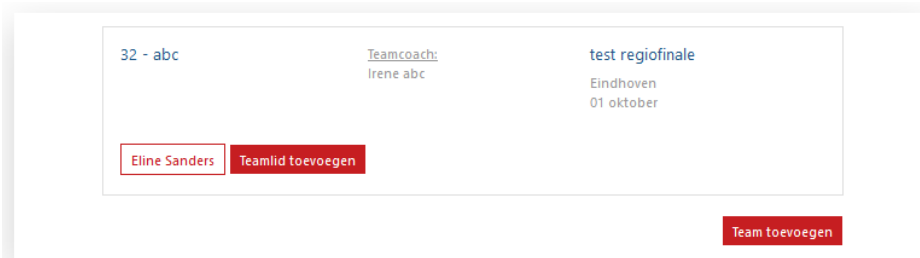
Challenge documenten (Logo van het seizoen): Openen van de documenten, die specifiek bij de uitdaging van het seizoen horen, zodra deze beschikbaar zijn. Dit zijn de Teambijeenkomstengids, het Techniekschrift, de Wedstrijdgids met de beschrijving van de missies en wedstrijdregels en alle updates.

Downloads: Hier zullen gedurende het seizoen diverse documenten worden geplaatst. Zoals de wedstrijdvoorwaarden, AVG toestemmingsformulier, nieuwsbrieven, lesmaterialen, etc..

Inlogaccount toevoegen: In de praktijk zullen er (vanuit school) meerdere personen toegang moeten krijgen tot het Dashboard. Met de knop [inlogaccount toevoegen] kan een extra persoon toegang krijgen om bijvoorbeeld documenten te downloaden of teams aan te melden.

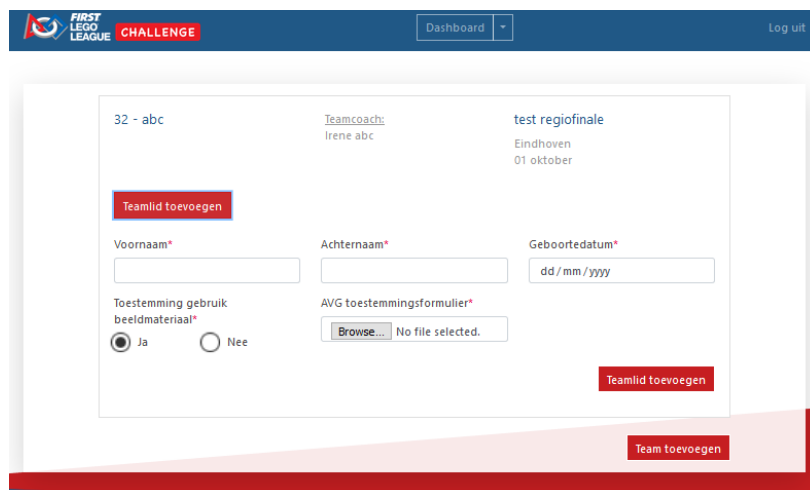
Team aanmelden: extra team(s) aanmelden. Zie aanmelden team
De knop [Team aanmelden] is alleen zichtbaar als er nog een team aangemeld kan worden. Tijdens de registratie van de algemene gegevens is aangegeven hoeveel teams mee willen doen aan de regiofinale en is het eerste team aangemeld. Indien je hebt aangegeven met meer teams mee te willen doen, dan kunnen de andere teams via het Dashboard worden aangemeld.

Teams: overzicht van de ingeschreven teams.



Door in het overzicht op een team te klikken kunnen de teamgegevens worden aangepast om bijvoorbeeld de teamnaam te veranderen, een teamfoto toe te voegen of de gegevens van de coach(es) aan te passen.

Door op de knop [Teamlid toevoegen] te klikken kan de naam, de geboortedatum en de AVG toestemming voor ieder teamlid worden geregistreerd.



Let op: Het uploaden van een ondertekend AVG toestemmingsformulier is verplicht.

Door het ondertekenen van het formulier geeft de ouder/verzorger toestemming voor het opslaan van de gegevens van het teamlid. Zonder ondertekend formulier mag een teamlid niet worden geregistreerd en kan het teamlid niet deelnemen aan de finale die buiten school plaatsvindt. Daarnaast geeft de ouder/verzorger op het formulier aan of beeldmateriaal van het teamlid gepubliceerd mag worden. Indien er geen toestemming voor gebruik van beeldmateriaal is, kan het teamlid uiteraard wel meedoen aan een finale, maar zullen eventueel gemaakte foto's of videomateriaal niet worden gepubliceerd.

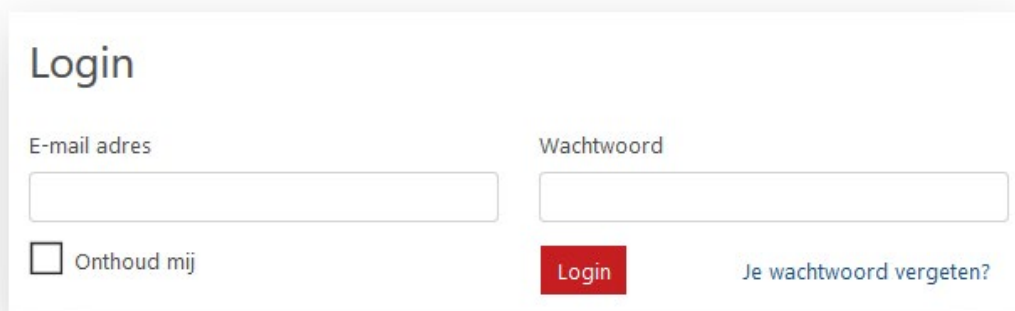
Een blanco exemplaar van het AVG toestemmingsformulier kan vanuit het Dashboard worden gedownload (Dashboard – knop Downloads).

Uitloggen

Rechts bovenaan kan worden uitgelogd door op log out te klikken.

Inloggen

Om in te loggen op het Dashboard kan gebruik worden gemaakt van de volgende link:
<https://registratie.firstlegoleague.nl/login>



Login form with the following fields and elements:

- Title: Login
- E-mail adres:
- Wachtwoord:
- Onthoud mij
- Login button
- [Je wachtwoord vergeten?](#)

Heb je vragen over het registratiesysteem neem dan contact met ons op via fl@techniekpromotie.nl